
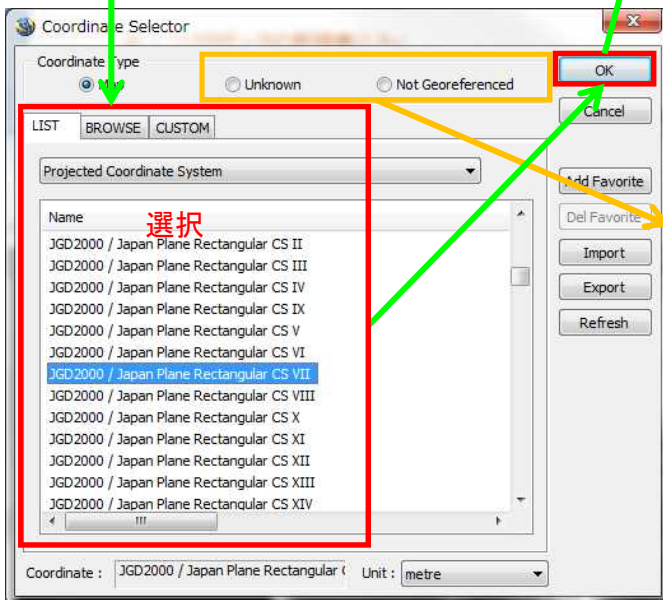
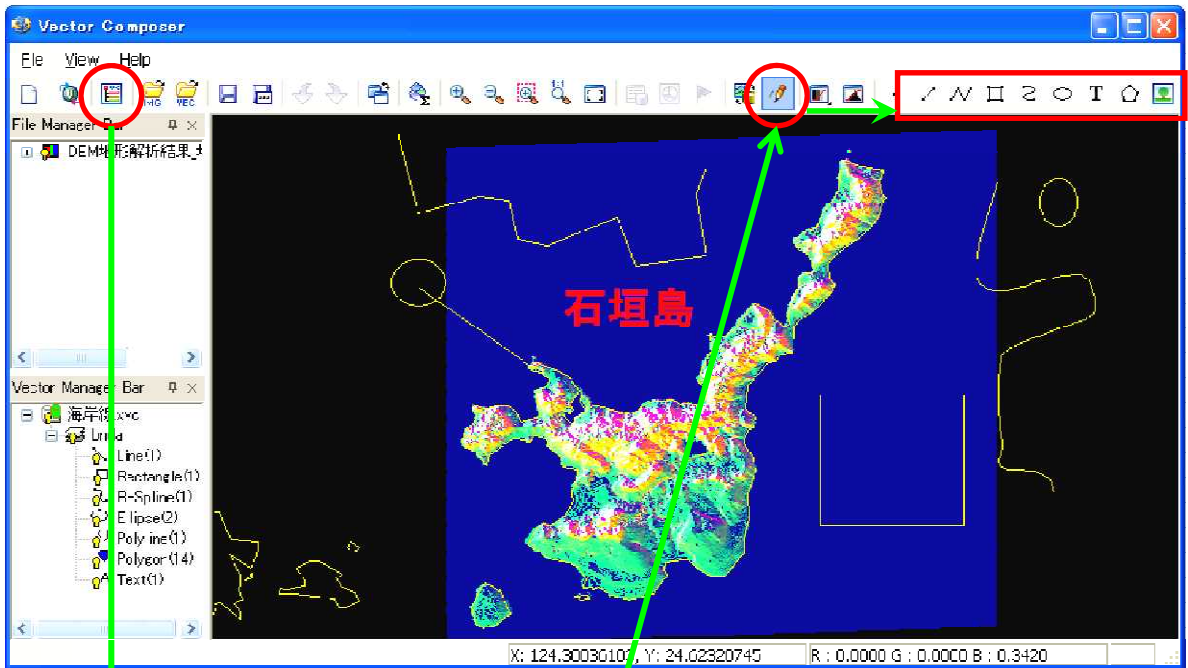











B: 「ベクタデータの新規書込み」

- まず、 から、“Coordinate Selector”を開き、これから書き込むベクタデータの投影報を設定します。既に画像データ(XDM)が表示されている場合は、その画像データと同じ投影情報を選択します。

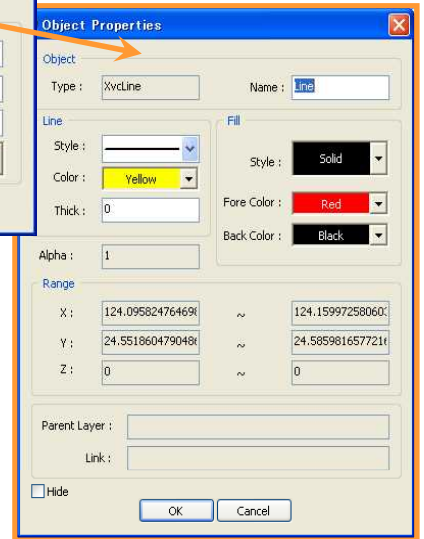
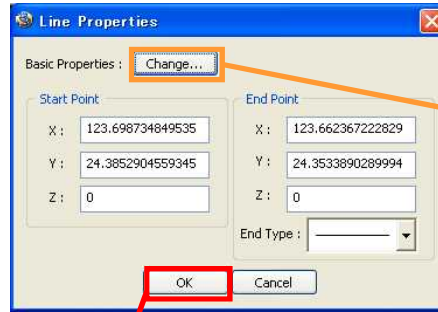


投影情報が、不明な場合は、Unknownを、特に指定されていない場合は、Not Georeferencedを選択します。

- 続いて、 が押された状態であることを確認し、書き込むベクタデータのスタイルを選んで書き込みます。

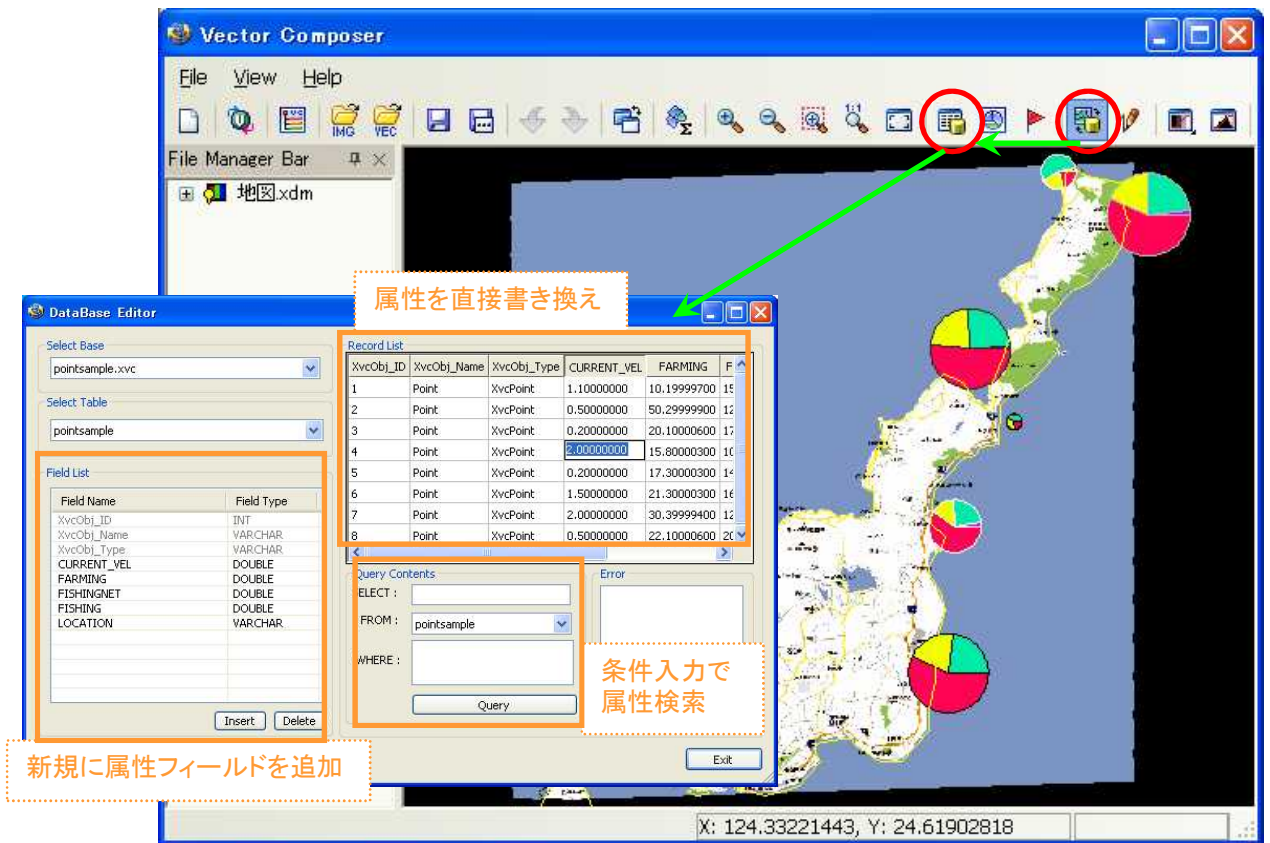
- ・  から文字の追加、 から画像の追加ができます。
- ・       から、新規にベクタデータを書き込み追加できます。
その際、同様にプロパティから色や太さなどの設定も可能です。

複数のベクタデータを呼び出していた場合は、追加したデータをどのベクタデータのどのレイヤに保存するかを指定します。



C: 「属性の編集」

- ・  を押した状態でおこないます。






The screenshot shows the Vector Composer interface with a map of Japan. A DataBase Editor window is open, displaying a Record List table and a Field List. Annotations in orange boxes provide instructions:

- 属性を直接書き換え** (Directly edit attributes): Points to the Record List table.
- 条件入力で属性検索** (Attribute search with condition input): Points to the Query Contents section.
- 新規に属性フィールドを追加** (Add new attribute field): Points to the Field List section.

| XvcObj_ID | XvcObj_Name | XvcObj_Type | CURRENT_VEL | FARMING | F |
|-----------|-------------|-------------|-------------|-------------|----|
| 1 | Point | XvcPoint | 1.10000000 | 10.19999700 | 15 |
| 2 | Point | XvcPoint | 0.50000000 | 50.29999900 | 12 |
| 3 | Point | XvcPoint | 0.20000000 | 20.10000600 | 17 |
| 4 | Point | XvcPoint | 2.00000000 | 15.80000300 | 10 |
| 5 | Point | XvcPoint | 0.20000000 | 17.30000300 | 14 |
| 6 | Point | XvcPoint | 1.50000000 | 21.30000300 | 16 |
| 7 | Point | XvcPoint | 2.00000000 | 30.39999400 | 12 |
| 8 | Point | XvcPoint | 0.50000000 | 22.10000600 | 20 |

| Field Name | Field Type |
|-------------|------------|
| XvcObj_ID | INT |
| XvcObj_Name | VARCHAR |
| XvcObj_Type | VARCHAR |
| CURRENT_VEL | DOUBLE |
| FARMING | DOUBLE |
| FISHINGNET | DOUBLE |
| FISHING | DOUBLE |
| LOCATION | VARCHAR |

- ・  から、“DataBase Editor”を開きベクタデータの属性の編集ができます。
“Record List”欄で属性の記入・書き換え。“Query Contents”欄で条件式を入力しての属性検索。
“Field List”欄で新規に属性フィールドの追加がおこなえ、 を押して下記のフィールドタイプを選択いただけます。




Field Type dialog box showing:

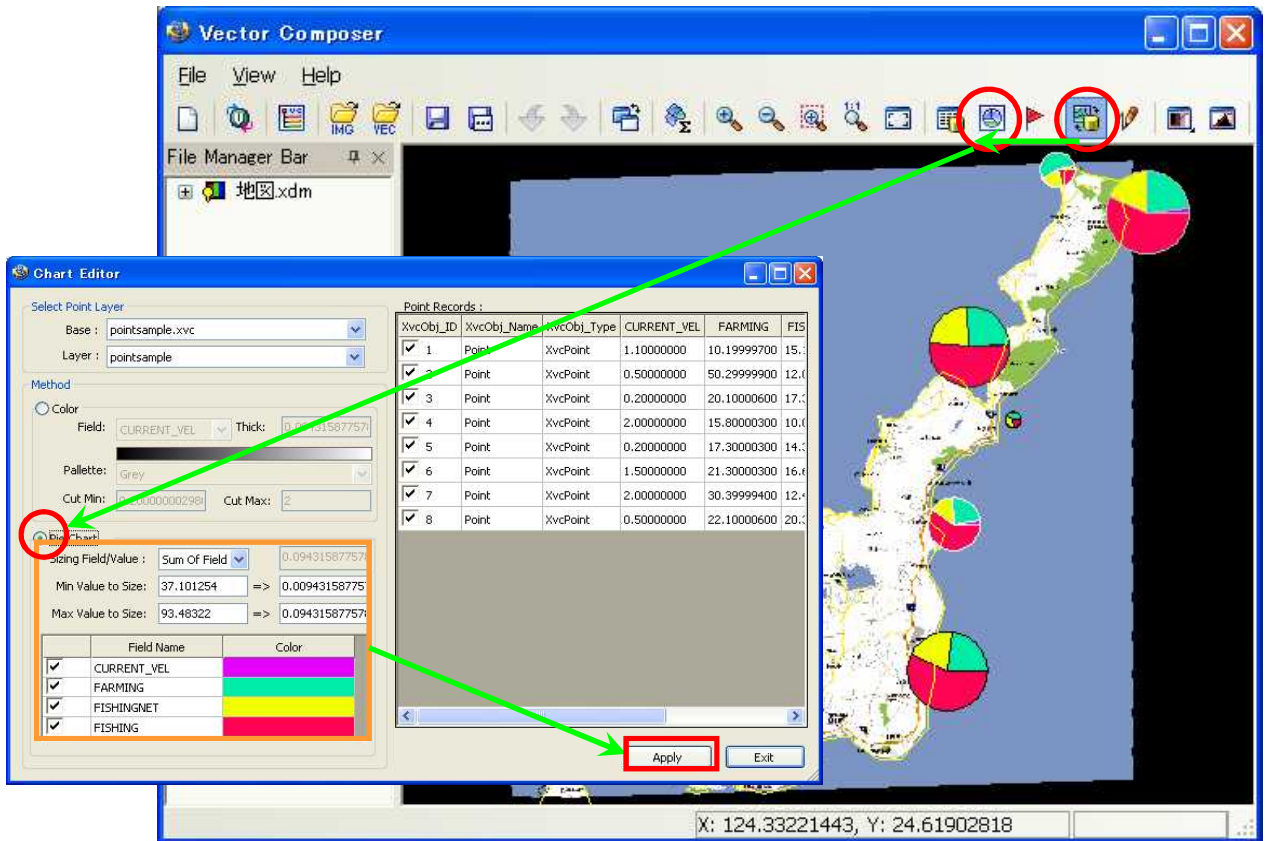
- Field Name: New
- Field Type: VARCHAR



Legend:

- VARCHAR = 固定長文字列
- NVARCHAR = 可変長文字列
- INT = 整数
- DOUBLE = 浮動小数点

D: 「チャート表示」

- ・  を押した状態でおこないます。ポイントデータに限ります。(ポリゴン、ラインには無効です。)



- ・  から、「Chart Editor」を開き、「Pie Chart」にチェックを入れ、  で、属性値に基づくチャートを表示できます。「Pie Chart」口欄の各属性フィールドのチェックを外すと、チャートの対象外となり、Color部分をクリックして表示色の変更もできます。

